



## Plan YOUR Game – Workshop für kreative Querdenker\*innen ab 16 Wenn Ernst zum Spiel wird

Unsere Welt befindet sich in Zeiten starker Umbrüche. Rasante global-gesellschaftliche Entwicklungen rufen nach innovativen Lösungsansätzen, mit denen unser Überleben und ein faires Miteinander in einer zunehmend multikulturellen Gesellschaft gesichert werden können. Unabdingbar hierfür ist ein tiefes Verständnis für Wirkungsmechanismen und Systemzusammenhänge. Für dessen Aufbau werden Kompetenzen benötigt, die durch Spiele aller Art bestens trainiert werden. Wer ist daher wohl besser geeignet, mögliche Zukunftsszenarien zu entwickeln, als Strategiespieler\*innen?

In unserem Workshop laden wir euch als Vielspieler\*innen/Gamer\*innen ein, kreativ zu werden und in einem schlagkräftigen Team von Andersdenkenden eure eigenen Vorstellungen und Wünsche an eine Welt der Zukunft in verschiedene Spielkonzepte (Brett-, Karten- oder Computerspiel) umzuwandeln. Wir werden mit euch über systemrelevante Elemente und Strukturen diskutieren, die unser übergeordnetes Thema „**Fremde Kulturen**“ kennzeichnen. Stichworte, die dabei sicher fallen werden: Multikulti-Gesellschaft, Diversity, Migration, Asyl/Flüchtlinge, Religion oder Fremdsprachigkeit. Mit Unterstützung von Profis werdet ihr anschließend eure Wunschthemen in Spielmechanismen umsetzen und in ein Gamedesign verpacken, das Lust auf Beschäftigung mit einer komplexen und wichtigen Themenstellung macht. Wir freuen uns auf eure Ideen!



Copyright: Reality Twist

**Veranstaltung:** 5-tägiger Workshop ab Montag, 20.07., 14.00 h bis Freitag, 24.07.2015, 13.00 h

*Für diese Veranstaltung der politischen Weiterbildung ist ein Antrag auf Schulbefreiung in vielen Fällen möglich!*

**Ort:** [Akademie für Politische Bildung Tutzing](#), Buchensee 1, 82327 Tutzing

**Wer teilnimmt:** Bis zu 20 kreative und querdenkende Jugendliche von **16 bis 19 Jahren**

Bewerbung erforderlich *(Bei entsprechenden Fähigkeiten und Neigungen können im Einzelfall auch Bewerbungen von Schülern ab 14 Jahren berücksichtigt werden)*

**Kosten:** 280,- € (für 5 Tage inkl. VP/ 4 ÜN, Material und Workshopkosten)

**Veranstaltet von:** Schlaue Spiele, Andrea Heinecke, <http://schlaue-spiele.com/>

### Unser Workshop-Team:



#### Marco Teubner

Spielauteur und Inhaber [Spielewerk](#), hat an der Universität Hildesheim angewandte Kulturwissenschaften und Kulturpädagogik studiert. Seitdem er 2003 das Spielautoren-Stipendium der Jury Spiel des Jahres erhielt, lebt er vom „Spielemachen“. Mehr als 30 Spiele hat er seither veröffentlicht. Viele davon wurden für Spielepreise wie das „Spiel des Jahres“ nominiert und preisgekrönt.



#### Andrea Heinecke

entdeckte vor vielen Jahren ihre Liebe zu kommunikativen und strategischen Brett- und Kartenspielen. Im Studium des „Managements Sozialer Innovationen“ an der Hochschule München und in ihrem Projekt [Schlaue Spiele](#) geht sie intensiv der Frage nach, welche Rolle Spiele aller Art beim selbstbestimmten Lernen und Aufbau globaler Schlüsselkompetenzen einnehmen.

#### Gamedesigner NN

Die Münchener Spiele-schmiede [Reality Twist](#) hat sich mit ihrem kleinen, schlagkräftigen Team auf sogenannte *Serious Games* spezialisiert. Und ist somit vertraut mit der Umsetzung schwieriger Themen in spannende Spielkonzepte. Viele der Games, die hier in den vergangenen 15 Jahren entstanden, wurden für renommierte Computerspielpreise nominiert und ausgezeichnet.



Wir bedanken uns herzlich für  
finanzielle Unterstützung bei:



Thomas-Dehler-Stiftung  
Das liberale Bildungswerk in Bayern



Friedrich Haumann  
STIFTUNG FÜR DIE FREIHEIT



### Inhalte in Stichpunkten:

- Vertiefung in ein übergeordnetes, gesellschaftsrelevantes Zukunftsthema: **Fremde Kulturen**
- Hintergründe, Strukturen und Prozessabläufe von gesellschaftlichen Systemen
- Kennenlernen von Spielmechanismen durch gemeinsames Erleben unterschiedlicher Spiele (Brett-, Karten-, Computer-, Team- und Rollenspiele)
- Konzeption, Modellierung und Design in unterschiedlichen Spielformaten
- Kennenlernen von Teambuildingmaßnahmen und Kreativitätsmethoden
- Erlebnis der Zusammenarbeit in heterogenen Teams aus motivierten Jugendlichen, Spieleautor\*innen und anderen Fachleuten aus Bildung und Forschung
- Entdecken eigener Potentiale und persönlicher Kompetenzen und deren Anwendung bei der kreativen Umsetzung einer Idee in einem partizipativen Designprozess.
- Auf- und Ausbau vernetzter Denkweisen, Teamfähigkeiten und interkultureller Kompetenzen
- Und sicherlich viel Spaß beim Perspektivenwechsel und Diskussionen mit anderen Querdenkern

### Wen suchen wir?

Für diese Veranstaltung, die zweite in einer Reihe von geplanten Spieldesign-Workshops zu unterschiedlichen Themenstellungen, suchen wir besonders logisch-analytisch, kreativ und sozial begabte Jugendliche zwischen (14) 16 und 19 Jahren mit einer gehörigen Portion Neugier auf Experimente. Kurz und gut: Querdenker\*innen, die sich gemeinsam mit uns auf die Suche nach spielerischen Lösungsansätzen für gesellschaftliche Problemstellungen der Zukunft machen und mit eigenen Ideen die Welt ein wenig besser gestalten möchten. Besonders ansprechen möchten wir auch Jugendliche mit Migrationshintergrund!

### Wie bewirbst Du Dich?

- Am einfachsten bewirbst Du Dich formlos (gewünschte Infos s.u.) **bis zum 31.05.2015** per mail an [info@schlaue-spiele.org](mailto:info@schlaue-spiele.org). Oder per Post an: Schlaue Spiele, Andrea Heinecke, Raffaelstraße 5a, 85579 Neubiberg. Eine wichtige Frage hält Dich noch von Deiner Bewerbung ab? Dann bekommst Du die notwendige Info unter 089/60031977.
- Die Auswahl erfolgt unmittelbar nach Ablauf der Bewerbungsfrist. Bei vergleichbaren Voraussetzungen der Bewerber\*innen entscheidet das Los. Die Teilnehmer\*innen werden innerhalb weniger Tage nach Bewerbungsschluss, spätestens bis Mitte Juni, informiert.
- Termin verpasst? Nach Einsendeschluss setzen wir euch gerne als Nachrücker auf die Warteliste oder merken euch für zukünftige Veranstaltungen vor.



### Was wir dabei von Dir gerne wissen möchten, um Dich und Deine Wünsche kennenzulernen:

- **Persönliches:** Name, Alter, Nationalität, Kontaktdaten, Foto, Schule und Klasse bzw. Schulabschluss
- **Wie** hast Du von diesem Workshop **erfahren?**
- **Deine Spielerfahrung:** Was sind Deine aktuellen Lieblingsspiele (Brett-, Karten oder Computer)? Schon mal eine Idee für ein eigenes Spiel entwickelt?
- **Hobbies, außerschulische Aktivitäten:** Womit beschäftigst Du Dich in Deiner Freizeit? Wie und wo engagierst Du dich bereits in der Schule oder außerschulisch?
- Besondere **Themenrichtungen**, die Du in diesem Workshop umsetzen möchtest
- Deine **Erwartungen:** Was möchtest Du aus dieser Woche mitnehmen?
- Und natürlich **auch alles Andere**, was Du uns gerne mitteilen möchtest. Wir sind sehr gespannt auf Dich und freuen uns auf Deine Bewerbung!